



McSnurp (McGonnagall) hører om du har gjort leksene dine. Svar på ett kunnskapsspørsmål. 12 poeng for riktig svar.

Slur (Snape) spør deg ut i eliksirer. Svar på to kunnskapsspørsmål i løpet av 1 minutt. Du får halv poengsum (6poeng) per riktig svar.

NB! Klarer du ingen av dem må du ta ett skritt tilbake. Du får ikke trekke nytt kort. Katten teller som vanlig.

Det er snart tid for eksamen og alle leser like intenst som hysteriske elever løper fra fru Hansen (Mrs. Norris). For å være mer effektive går du og Ron til biblioteket for å lese og øve.

Prof. Gulmedal (Lockhart) lurar på hvem som har lest bøkene hans grundig nok. Han mistolker din frustrasjon som hengivenhet og vier deg ekstra oppmerksomhet.

Trekk ett kunnskapskort og spør en annen spiller. Svarer han/hun riktig får dere begge 12 poeng hver.

Svar på ett kunnskapsspørsmål. Du får dobbel poengsum (24 poeng) om du svarer riktig.

Tidsvender (Timeturner)!

Felixir (Felix Felicis)!

Bruk dette kortet når du trenger å gå tilbake i tid. Gir deg en ekstra sjanse til å løse oppgaver, vinne dueller, eller bare trille terningen. Fungerer på eksamen.

Gratulerer, du er verdens heldigste! Når du bruker lykkedrikken varer den én runde. Du kan gå dobbelt så langt (terning: $? \times 2$). Hvis du trekker et negativt kort kan du trekke et nytt. Du vinner automatisk alle utfordringer. De bevegelige trappene: Velg hvor du havner.

Kan kun brukes én gang, legges så tilbake.

Du prata for mye i timen og Slur (Snape) har brukt "forstummio" (Silencio) på deg. Du må mime alt du sier i løpet av en runde, samt:

Draco har brukt "forstummio" (Silencio) på deg. Du må mime alt du sier inntil du får hjelp.

Trekk ordlapper og mim (ikke grå ord). Du og den som klarer å gjette riktig får 5 poeng hver for godt samarbeid. Du har 1 min. på deg.

Trekk ordlapper og mim (ikke grå ord). Du og den som klarer å gjette riktig får 5 poeng hver for godt samarbeid. Du har 1 min. på deg.

Gelefingrer-forbannelsen (Jelly-fingers curse)

Plukk opp 3 blyanter fra gulvet med oppblåste hansker på ett minutt.

Rammet av en kjærlighetseliksir forelsker du deg i portrettet av poeten Percival Pratt. For å imponere ham komponerer du et honningdryppende kjærlighetskvad, som du ublu deklarerer høyt mens hovedtrappa stimler av medelever.

Klarer du alle har du fortjent 30 poeng. 1-2 gir 10 poeng.

Gjenskap øyeblikket. Gir 15 poeng.

Frys (Immobulus)!

Kan brukes når som helst på en annen spiller. Spilleren må forbli urørlig i 1 minutt.

Legges deretter tilbake nederst i bunken.

Usynlighetskappen

Med usynlighetskappen kan du luske deg usett forbi både medelever, lærere og katta til vaktmesteren. Du kan altså ikke bli truffet av trylleformler og du slipper unna Slur (Snape). Kan brukes etter terningkast. Gyldig i én runde.

Katastrofal feil i bryggingen av Polyksir (polyjuice). Du er blitt en krysning mellom menneske og katt! I ren fortvilelse skulker du timen og får anmerkning for fravær.

Minus 5 poeng. Ta på ører.

På rømmen fra Nask (Filch) løper du rett inn i Slur (Snape). Han kjefter deg huden full fordi du er ute etter sengetid.

Trill terning. Du får like mange minuspoeng som øynene viser. Unntak: Terningkast 6-8 = 6 poeng.

Under dagens undervisningstime i flyving mister du kontrollen over kosteskaftet ditt og flyr i store sirkler like mange skritt tilbake som terningen viser øyne.

Du er blitt rammet av en forflokningsformel (Confundus charm)!

Fullstendig forvirret triller du terningen og går like mange skritt tilbake som øynene viser.

Å bli intervjuet av Rita Skeeter er som å bli blottlagt for hele verden med detaljer fra ditt levde liv i en parallelt univers. Med lærdommen om å aldri stole på sladderblader, at røyk ikke alltid betyr skogbrann og at enkelte ville solgt bestemoren sin for penger, tar du et skritt tilbake og får 10 poeng i visdom.

Gygrid (Hagrid) har fått seg et nytt kjæledyr med litt for store klør og skarpe tenner. Alle andre tar et skritt tilbake slik at du står igjen som den første "frivillige".

Gygrid berømmer ditt mot og gir deg 10 poeng.

Du har drukket en euforiserende eliksir og er i en tilstand av irrasjonell lykke, men den har sine bivirkninger; for mye synging og piping i nesen.

Syng alt du sier gjennom en runde og vær usedvanlig positiv til absolutt alt. Effekten gjelder også på eksamen.

Gratulerer! Du har oppdaget en hemmelig gang bak en heksestatue, dette gir deg en ekstra sjanse til å slippe unna Nask (Filch).

Fra nå av kan du trille terningen på ny når du blir tatt, får du **terningkast 4** er du reddet.

Kortet legges tilbake nederst i bunken.

Du har trent på å forsvare deg mot svart magi med Gulla (Ginny) og hun angrep deg med tungebindingsforbannelsen (tongue-tying curse).

Snakk med tunga rullet bakover seg selv ut runden.

Forvento Vergum (Expecto patronum)

Du lærer en ny trylleformel: Fortell kort om ett av dine beste minner, eller si noe positivt om hver spiller i ditt hus. Formelen kan brukes mot desperanter (dementors)

10 poeng

Rolanda Hopp (Hooch) har bedt dere øve på noen vanskelige manøvrer i flyving. Du mestrer det utmerket!

Fly like mange skritt frem som terningen viser øyne (trill terning).

Hermine hjelper deg med å øve til eksamen. Det gjør underverker!

Rykk to skritt frem.

Du har nettopp vært inne hos rektor Humlesnurr (Dumbledore) og fått hodet fullt av nye kunnskaper.

Trekk et tryllekort.

Du bruker usynlighetskappen og skremmer vettet av Draco, Krabbe og Gurgel (Crab og Goyle).

10 poeng og rykk ett skritt frem.

"Lamme!" ("Stupify!") Er det siste du hører før du faller bevisstløs til gulvet.

Stå over ett kast.

Gruppearbeid i transfigurasjon. Nilus (Neville) skal forandre deg til en hund, men han glemmer en bokstav og du ender opp som en pepperkakeform med bart. McSnurp (McGonagall) skjønner ikke hva som har skjedd og sender deg til sykestua.

Stå over ett kast. Ta på bart.

Noen har puttet elskovsdrikk i maten din, og du blir fullstendig fortapt i en av de andre spillerne (snurr hjul). Du blunker, vinker, sender slengkyss og fletter inn et kompliment til den personen i alt du sier.

Varer én runde.

Du har sneket deg inn på Slurs (Snape) kontor og funnet en flaske polyksir (polyjuice potion).

Bytt plass og brikke med en spiller i 2 runder for så å bytte tilbake. Tar du poeng eller eksamen med den andres brikke får du beholde poeng og diplom. Samme gjelder for motspilleren,

Du har klart å brygge polyksir (polyjuice potion). Ved å benytte den kan du utgi deg for å være en annen spiller og stjele deres poeng.

Skriv ned hvem du velger, og hold det hemmelig. Etter en runde viser du fram navnet og tar poengene vedkommende fikk i løpet av runden.

Du vet du får poeng av professor Rummelfiold (Trelawney) så sant du spår ulykke og elendighet over deg selv og andre. Du beholder selvrespekten og dropper faget.

10 poeng for god dømmekraft.

Stønne Stina (Moaning Myrtle) er lei seg. Du er en god venn og lytter.

Motta 5 poeng, eller vær en ekstra god venn: Stå over ett kast for å lytte lenger og motta 15 poeng.

Du og en venn spår dramatiske og hjerteskjærende ulykker over hverandre i timen til professor Rummelfiold (Trelawney). Hun blir mektig imponert!

10 poeng til deg og en valgfri spiller.

Prof. Gulmedal (Lockhart) bruker deg som eksempel i undervisningen og kaster Fælefeum fyttilatum (Peskipiksie Pesternomi) på deg. Hittil er det uten dokumentert effekt og du kan trygt gå videre.

Rykk ett skritt frem.

Noen fra Smygard (Slytherin) har rammet deg med tungebindingsforbannelsen. Trekk ord fra ordlappene og forklar disse ordene uten å bruke dem eller de grå ordene over.

5 poeng per ord til deg og den av de andre som gjetter riktig. Du har 1 minutt på deg.

Du deltok på et hemmelig eksperiment arrangert av dine medelever, og har nå fått den tvilsomme gleden av en prydefull, svart og hårete bart!

Ta på bart og rykk et skritt frem.

Truffet av talenixio totalis (langlock Jinx) gjør du likevel ditt beste for å svare i timen. Les en setning fra en bok (eller reglene om du ikke har en bok tilgjengelig) med sterk innlevelse og tungen limt til ganen. Forstår de andre hva du sier får du, og den som oppfattet riktig, 5 poeng hver.

Fred og Frank (George) prøvde å sette Draco ut av spill med talenixio totalis (langlock), men traff deg i stedet. Snakk med tunga limt til ganen ut runden.

Noen fra Smygard (Slytherin) har rammet deg med en tungebindeforbannelse (tongue-tying curse). Trekk ord fra ordlappene og forklar disse ordene uten å bruke dem eller de grå ordene over.

5 poeng per ord til deg og den av de andre som gjetter riktig. Du har 1 minutt på deg.

Øvelse gjør mester! Du øver iherdig på formelen "tankekspandio" (Densaueo) på rotten din, men i det du får det til bommer du på rotten og treffer speilet i stedet.

Gratulerer med ny trylleformel! Ta på tenner (varer én runde) og motta 10 poeng.

Du brygget en vidunderlig tår
skjønt ikke den du mente
Ei kjærlighetsdrikken du får
her poesien vil deg vente

Fra nå vil lyrikken klinge i alt du har å si:
Rim alt det du tenker for poesien står deg bi!

(Snakk på rim i én runde)

Sammen med en venn øver du på å mestre en ny trylleformel. Trekk et tryllekort og velg en annen spiller som mottar samme trylleformel. Dere får 10 poeng hver.

Du er mer opptatt av å fortelle en venn om den nye sopelimen din enn å følge med i transfigurasjonstimen. Det var en dårlig idé. Læreren er elskverdig nok til å gi deg et par nye ører slik at du lettere kan følge med.

Ta på ører. Varer én runde.

En hambuse (boggart) er løs og herjer rundt i korridorene! Du er livredd for å møte den alene. Løp frem eller tilbake til den spilleren som står på nærmeste rute (færrest skritt unna). Ved like mange skritt hver vei er retningen valgfri.

Du er eplekjekk og skryter av dine egne ferdigheter, før du vet ordet av det har du blitt utfordret til en duell! Trekk et duellkort og les det høyt. motstanderlaget får så velge hvem av dem som skal kjempe mot deg.

Uten lag: du velger motspiller, men hen får velge fritt blant duellkortene.

Du er midt i en time i "Forsvar mot svartekunster" og blir undervist i duellering. Velg en duell blant duellkortene og la motstanderlaget velge seg en representant. Først når de har røpet sin duellant leser du opp duellkortet.

Uten lag: Velg motspiller og trekk duellkort.

Du har fått spesialundervisning av Slur (Snape) for å lære deg en viktig formel. Han tester deg for å se om du har lært:

Svar på et kunnskapsspørsmål. Svarer du riktig får du trekke et tryllekort, svarer du feil mister du ett huspoeng.

Du har fått låne den nye sopelimen til bestevennen din!

Bruk dette kortet når du ønsker å velge gå mellom 1-3 skritt/ruter fremfor å ta sjansen på å trille terningen.

Kan kun brukes én gang, legges så tilbake nederst i bunken.

Det er din tur til å prøve deg i en duell! Trekk et duellkort. Når du har lest kortet kan du velge hvilken spiller fra motstanderlaget du vil prøve deg mot.